|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 프로젝트 기획 | 문서번호 | AD-000 |
| 작성자 | 1조 |
| 작성일자 | 20.07.24 |

* ~~주제 및 상세내용~~

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 주 제 | | 아마추어 축구팀 관리 시스템 |
| 기획의도 | | 1. 지역 축구 동호인들이 축구 시합을 가지는 방법이 제한적  - 상대팀을 자유롭게 선정하기 어려움.  - 소수의 인원으로는 시합에 참여하기 어려움.  2. 지역 축구팀들간의 우열을 통해 건전한 스포츠맨을 기르고 생활체육에 대한 관심을 불러일으킴  - 동호회팀들간 정규 리그를 통해 실력을 겨루고 팀 순위를 객관화할 수 있음.  - 경기내용을 자세히 기록해서 개별 회원들은 자신의 특장점을 분석하고 발전할 수 있음.  - 선수들의 통계 자료에 기초해 감독은 팀에 맞는 전략, 전술을 계획할 수 있음. |
| 판매대상 | | 축구 동호인 |
| 구현목표 | 통합 | 리그와 팀 정보들을 표와 그래프 등을 통해 이미지화하여 출력한다. |
| 회원 | 1. 정규 리그 정보 조회 기능을 제공한다.  2. 친선경기 정보 조회 기능을 제공한다.  3. 구단 정보를 조회하고 가입신청 및 이적하기 기능을 제공한다.  4. 선수 정보를 조회하고 DM, 친구신청, 댓글작성 기능을 제공한다.  5. 구단의 친선경기 일정을 보고 출전신청을 할 수 있다.  6. 구단 전력분석 및 선수별 비교 조회 기능을 제공한다.  7. 다른 구단의 친선경기에 용병으로 출전하는 기능을 제공한다.  8. 마이페이지에서 자신의 기록을 조회하는 기능을 제공한다.  9. 감독권한을 신청하고 자신의 구단을 직접 만들 수 있다.  10. 다양한 게시판 기능을 제공한다. |
| 감독 | 1. 구단페이지에 홈구장, 구단 및 감독소개를 작성하는 기능을 제공한다.  2. 친선경기 일정을 정하고 상대를 선택하는 기능을 제공한다.  3. 홈구장에서 이뤄진 친선경기에 대해서 경기 결과를 기록할 수 있다.  4. 팀로고 등록을 관리자에게 신청하는 기능을 제공한다. |
| 관리자 | 1. 리그 정보 조회, 수정, 삭제 기능을 제공한다.  2. 새로운 리그 일정을 추가하는 기능을 제공한다.  3. 리그에 사용되는 경기장을 추가하고 조회할 수 있다.  4. 회원이 구단을 새롭게 등록하거나 삭제하는 것을 승인하는 기능을 제공한다.  5. 등록된 구단을 조회하는 기능을 추가한다.  6. 정규리그 결과와 세부사항들을 기록하고 저장하는 기능을 제공한다.  7. 공지사항 게시판에 글을 등록하는 기능을 추가한다.  8. 축구 동호회 회원으로 부적절한 행동을 한 회원을 블랙리스트에 추가하는 기능을 제공한다.  9. 정규리그에 대해서 문자생중계를 보여주는 기능을 제공한다. |

* ~~개발환경~~

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 프로그램  명세서 | 프로젝트 기간 | 2020.07.10(금) ~ |
| 개발 플랫폼 | Windows 10 |
| 개발 툴 | VS code |
| 사용언어 | HTML, CSS, JavaScript |